

INTITULE DE LA FORMATION : Agilité : les Concepts clés, les méthodes et bonnes pratiques

REFERENCE : AGILE01

TARIF : 900€ HT/Jour

MODALITES :

Formation pouvant être dispensée en **Présentiel ou à Distance** (Visioconférence)

DUREE DE LA FORMATION ET NOMBRE DE PARTICIPANTS

Nombre de jours : 3

Nombre d'heure : 21H00

Nombre de participant maximum :

10

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

La formation « **Agilité : les Concepts clés, Les méthodes et bonnes Pratiques** », permettra aux participants connaître les fondamentaux de l'agilité, les principes, les concepts et pratiques clés.

PUBLIC ET PRE-REQUIS :

Testeur ou développeur désirant se former aux techniques de mise en œuvre et de management du Processus de Qualité Logicielle

MOYENS PEDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENTS

Evaluation et Suivi Pédagogique :

- Un échange avec l'apprenant en début de session permettra d'apprécier son niveau de connaissance dans le domaine du référencement.
- Un bilan est effectué sur la dernière heure de formation pour mesurer la progression du participant et les points clés à réviser.
- Support remis aux stagiaires
- **Contact** : formation@ariatis.net (délai de réponse 24h00 à 48h00)
- **Horaires** : de 9H00 à 18H00

METHODES D'EVALUATION

- Cas pratique, QCM, mise en situation et partage d'expérience.
- Suivi des présences avec les feuilles d'émargement signée chaque demi-journée
- Attestation de fin de formation

ACCESSIBILITE

- Ariatis Formation s'attache à rendre toutes ses formations accessibles aux personnes en situations de handicap.
- Un entretien avec le référent handicap a lieu afin de déterminer la faisabilité du projet et convenir des solutions à mettre en place pour que la formation se passe dans les meilleures conditions.
- **Contact** : formation@ariatis.net

FORMATEUR

Formateur avec une expérience professionnelle significative dans ce domaine de compétence.

PROGRAMME DETAILLE

JOUR 1

1. Cycle de vie Projet

- Fondamentaux
- Le processus projet structuré et contrôlé et coordonné

2. Approche Méthode AGILE

- Fondamentaux
- Caractéristiques et cadre méthodologique de l'Agilité

3. Approche Ingénierie des Exigences

- Rappel sur la notion et les objectifs des exigences
- Points clés de la gestion des exigences

Exercice : Précision des exigences

4. Le LEAN

- Fondamentaux
- Les concepts clés du LEAN

JOUR 2

5. La méthode SCRUM

- Les grands principes de la méthode SCRUM

6. User Stories

- Les fondamentaux de la mise en oeuvre des Sprints

Exercice :

- Prune the Tree : Projet digital
- Prune the Tree : Projet e-commerce

7. Le Product Backlog

- Les fondamentaux de la gestion du Product Backlog

8. Le Sprint

- Les fondamentaux de la mise en oeuvre des Sprint

9. Pratiques d'estimation

- Les clés de l'estimation
- Les techniques d'estimations

Exercice : Estimation et wall planning : Doggy Planning

10. Suivi & Reporting

- Les clés de la production de Reporting

JOUR 3

11. Le Kanban

- Les fondamentaux du cadre méthodologique du KANBAN

12. Approche sur le ExtremeProgramming

- Points clés du cadre méthodologique XP

13. CMMI

- Méthode d'évaluation de la capacité d'une organisation à faire un logiciel de qualité

14. Approche TDD & BDD

- Points clés des pratiques TDD & BDD (test driver development et behavior driven development)

15. Safe

- Sensibilisation à la transformation Safe

Quizz Scrum

Bilan de fin de formation